

2017 玩字時代徵件簡章

- 一、活動目的：推廣文學創作風氣，重拾資訊化時代下被遺忘的手寫美學，留下文字的力與美。
- 二、主辦單位：新北市政府
- 三、承辦單位：新北市政府文化局
- 四、活動對象：國小組、國中組限定入籍新北市之學生；成人組不限新北市民
- 五、活動組別：依年齡分為國小組、國中組、成人組。每人限投 1 件，擇一組別參加，如本學年度為國小 6 年級者，不得重複參選國中組。
 - (一) 國小組：國小 4 至 6 年級。
 - (二) 國中組：國中 7 至 9 年級。
 - (三) 成人組：高中以上，年齡不限。
- 六、作品規格：採自創作品原稿印刷出版，為求作品清晰，請以深色硬筆（原子筆、鋼筆或鉛筆）書寫於專用稿紙上。
 - (一)國小組：類別、文體不拘，字數 500 字以內（含標點符號）；
以詩形式書寫者，格式 20 行以內。
 - (二)國中組：類別、文體不拘，字數 800 字以內（含標點符號）；
以詩形式書寫者，格式 20 行以內。
 - (三)成人組：類別、文體不拘，字數 1200 字以內（含標點符號）；
以詩形式書寫者，格式為 28 行以內。

(四)國小組、國中組、成人組作品稿件請以正楷書寫於各組別專用稿紙。

七、評選方式：由承辦單位聘請專家學者組成評選小組，依創作為評選標準進行評選，若參選作品未達標準，得酌減錄取名額。

八、獎勵辦法：

各組錄取名額與獎勵如下：

(一) 國小組錄取 25 名，各獲頒獎狀 1 紙及獎金 3000 元。

(二) 國中組錄取 25 名，各獲頒獎狀 1 紙及獎金 4000 元。

(三) 成人組錄取 30 名，各獲頒獎狀 1 紙及獎金 5000 元。

九、報名方式：

(一) 請填寫下列報名表，或請向新北市政府文化局（地址：22001 新北市板橋區中山路 1 段 161 號 28 樓）索取簡章及報名表或逕至新北市政府文化局網站（<http://www.culture.ntpc.gov.tw/>）「活動及公告」下載報名表。

(二) 專用稿紙請至本市各國中小學校、本局、本市各圖書館索取或逕至新北市政府文化局網站（<http://www.culture.ntpc.gov.tw/>）「活動及公告」下載專用稿紙，並採 A3 彩色列印。

(三) 請詳細填寫報名表 1 份，連同作品 1 式 4 份（正本 1 份、影本 3 份，須使用專用稿紙），掛號郵寄或親送新北市政府文化局藝文推廣科收，務請於信封上註明「參加 2017 玩字時代徵件活動」及徵選「組別」。

活動洽詢電話：(02) 2960-3456 轉 4637。

(四) 收件截止日期：即日起至 106 年 6 月 30 日止（以郵戳為憑，逾期恕不受理）。

十、注意事項：

(一) 作品稿件須以正楷書寫於專用稿紙，且為未經發表之作品。

(二) 參選作品及資料請自留副本，正本底稿恕不退件。

(三) 所有得獎者請於公布名單並接獲通知後，一週內提供個人照片及得獎感言，以利後續出版事宜。

(四) 參選作品經發現有下列情形之一者，主辦單位即取消其參選及得獎資格，並追回獎金、獎狀，並保有法律追訴權。

1.抄襲、代寫、翻譯他人作品或冒名頂替參加者。

2.作品曾於平面媒體及網路公開發表者。

3.作品曾參賽（含學校作文比賽）並獲獎、或作品正在參加其他文學獎、或即將刊登者。

(五) 作品出版：著作權歸屬作者，承辦單位則擁有得獎作品之出版權利，且不另支稿酬，出版後致贈每位得獎者 2 本。承辦單位並保有以任何形式推廣（如數位化、公布上網、有聲出版、書報雜誌等形式）、保存及轉載授權之權利，得獎者不得異議。

(六) 凡送件參選者視為認同本徵選簡章，對評選之結果不得有異議。

十一、本活動辦法如有未盡事宜，得隨時修正後另行公布。

著作權人授權同意書

本人_____特此聲明同意下列之情形：

- 一、遵守本次徵件活動簡章規定，擔保參賽作品的著作權皆屬本人所有，如有違反著作權法，經查證屬實，所產生法律責任由參賽者自行負擔，與主辦單位無關。
- 二、本授權書為非專屬授權，立書人仍擁有授權著作之著作權。但得獎作品由主辦單位出版，出版權歸屬新北市政府文化局。
- 三、本人同意授權新北市政府文化局於該著作存續期間，在任何地方、任何時間以任何形式（如上網、光碟、有聲出版、刊登書報雜誌、數位典藏……等）永久無償利用、推廣、保存得獎作品。
- 四、參選作品若發生下列情形之一，承辦單位得取消其參賽及得獎資格，並追回獎金、獎狀，侵犯著作權部分，自行負責：
 - (一)抄襲、翻譯他人作品或冒名頂替參加者。
 - (二)作品曾於平面媒體及網路公開發表者。
 - (三)作品曾參賽（含學校作文比賽）並獲獎、或作品正在參加其他文學獎、或即將刊登者。

聲明人簽章：_____

法定代理人簽章：_____

中華民國 年 月 日

